



Book directly with the landlord

BookMe - Informazioni

Il software "BookMe" è un sistema di prenotazione senza database MySQL o MariaDB e funziona con file JSON. Il sistema può essere impostato nelle seguenti lingue: tedesco, inglese, bulgaro, francese, italiano, olandese, spagnolo e polacco. Ho pubblicato il software sotto la licenza MIT. Destinato principalmente a coloro che desiderano affittare un appartamento per le vacanze, ma è possibile utilizzare il sistema di prenotazione anche per una pensione, un piccolo hotel, un bed & breakfast, una club house, un campeggio, capanne per barbecue, ostelli della gioventù... Puoi comporre tu stesso tutte le query del modulo necessarie per il tuo/i tuo/i oggetto/i. Puoi persino creare diversi tipi di oggetti e utilizzarli in parallelo. Per ogni oggetto, puoi generare e copiare l'URL del modulo o, se desideri integrare i moduli direttamente nel tuo sito web, generare un iframe e copiarlo e incollarlo nel tuo sito web nella posizione desiderata. Per ogni oggetto, puoi caricare cinque immagini che possono essere visualizzate in una galleria (showbox) e, nelle impostazioni, inserire collegamenti ai tuoi termini e condizioni, modulo di contatto e politica sulla privacy, che vengono visualizzati in una nuova finestra del browser. La cosa migliore: non devi installare nulla. Basta decomprimere il file "BookMe.zip" e caricare la cartella "BookMe" sul tuo server nella directory principale (dove sono salvate tutte le tue pagine). Accedi al backend con la prima password "password" (<https://www.tuo-dominio.com/BookMe/admin/login.php>) e puoi iniziare subito ad adattare la password alla tua password e comporre il primo tipo di oggetto e creare il tuo/i tuo/i oggetto/i.

Il sistema di prenotazione offre anche la possibilità di annullare una prenotazione. Troverai tutto ciò che è importante a riguardo nel programma. Il sistema invia automaticamente un'e-mail con una copia della prenotazione all'ospite e al proprietario e contiene un pulsante per consentire all'ospite di annullare la sua prenotazione.

Il sistema non ti offre una gestione complessa delle tue prenotazioni o l'elaborazione dei pagamenti. Devi occupartene tu stesso.

Requisiti del server:

Il sistema è molto poco esigente perché non richiede un database. Le seguenti cose devono essere attive nello spazio web/server:

Permessi di scrittura: Il server web (o l'utente PHP) ha bisogno di permessi di scrittura sul server per creare cartelle e salvare i file .json e le immagini.

Libreria PHP GD: Questa estensione deve essere attivata in PHP. È assolutamente necessaria per ridimensionare automaticamente il logo caricato nelle impostazioni a un massimo di 800px. (È attiva per impostazione predefinita con il 99% degli hoster).

Estensione PHP Zip (ZipArchive): Richiesta per il modulo di backup per comprimere i file in

un archivio .zip e decomprimerli di nuovo. (Anche standard con quasi tutti gli hoster).

Invio di e-mail: Poiché il sistema utilizza PHPMailer, il server deve essere in grado di inviare e-mail.

Qual è il requisito minimo della versione PHP?

Requisito minimo assoluto: PHP 7.0 Motivo: Il codice utilizza notazioni PHP moderne come l'operatore di coalescenza nulla (??) e la sintassi breve dell'array ([]), che sono disponibili solo da PHP 7.0 o 5.4.

Versione consigliata: PHP 8.0 o successiva (es. PHP 8.1 o 8.2). Motivo: PHP 7 non è ufficialmente più fornito di aggiornamenti di sicurezza. Per la massima velocità e la massima sicurezza, il progetto dovrebbe essere eseguito su un server con PHP 8.x. Il codice di "BookMe" è scritto in modo moderno ed è completamente compatibile con PHP 8.

In sintesi: Puoi eseguire il sistema su quasi tutti gli spazi web standard (es. IONOS, Strato, All-Inkl, Host Europe) senza alcun problema, purché sia selezionato PHP 8.x!

Dettagli sul sistema di prenotazione Impostazioni:

Il proprietario/amministratore può:

- Impostare il nome dell'azienda, l'e-mail del mittente e i collegamenti (termini e condizioni, contatto, politica sulla privacy).
- Cambiare la lingua
(bulgaro/tedesco/inglese/francese/italiano/olandese/spagnolo/polacco).
- Caricare un logo, che viene automaticamente ridimensionato a una larghezza massima di 800px e salvato nella cartella imgs.
- Le impostazioni vengono salvate come desiderato sia in admin/settings.json che in json/settings.json (per il frontend).

Creare categorie di oggetti:

Il proprietario/amministratore può creare categorie principali (es. "Appartamento per le vacanze", "Sala conferenze" ...). A tale scopo viene creata una cartella corrispondente in objects/.

Creare oggetti singoli:

Oggetti specifici (es. "Camera 1", "Piazzola 12") possono essere creati all'interno della categoria. Questi ricevono la propria sottocartella con un ID.

Definire le proprietà:

Per ogni oggetto, il proprietario/amministratore può utilizzare le caselle di controllo per determinare quali campi la persona che prenota deve compilare nel frontend (numero di persone, animali, bambini, dimensioni della barca, proiettore richiesto, ecc.). Questa configurazione viene salvata come JSON nella rispettiva cartella dell'oggetto.

Caricamento immagini: È possibile caricare fino a 5 immagini per oggetto (vengono salvate anche nella cartella dell'oggetto).

Gestione degli oggetti:

Categorie:

Il proprietario/amministratore può creare categorie principali (es. "Appartamento per le vacanze", "Sala conferenze, ... "). Queste vengono create come cartelle nella directory objects/.

Oggetti:

I singoli oggetti (es. "Camera 101") possono essere creati all'interno di una categoria. Questi ricevono la propria sottocartella con un ID univoco (es. objects/Appartamento per le vacanze/12345_Camera 101/).

Proprietà:

Per ogni oggetto, il proprietario/amministratore può utilizzare le caselle di controllo per determinare quali campi devono essere interrogati nel modulo frontend (persone, animali, bambini, barca, roulotte, tenda, proiettore, tipo di evento). Queste impostazioni e la descrizione vengono salvate in un config.json nella rispettiva cartella dell'oggetto.

Immagini: È possibile caricare fino a 5 immagini per oggetto e anche eliminarle di nuovo.

Gestione del calendario (admin/calendar.php)**Calendario centrale:**

Il proprietario/amministratore può selezionare i giorni che dovrebbero essere generalmente bloccati per tutti gli oggetti.

Calendario specifico per l'oggetto:

Il proprietario/amministratore può selezionare un oggetto specifico da un menu a discesa e bloccare i giorni solo per questo singolo oggetto.

Archiviazione:

I giorni bloccati vengono salvati come file JSON (es. admin/blocked_days.json) in modo che il frontend possa accedervi in seguito.

Epilogo:

"BookMe" utilizza i cookie?

Sì, ma solo cookie di sessione tecnicamente necessari. Il sistema non imposta alcun cookie di tracciamento (come Google Analytics) e nessun cookie pubblicitario. Viene utilizzato solo il cookie PHP standard (PHPSESSID).

Nel backend: Il cookie di sessione è assolutamente necessario per mantenere l'amministratore connesso dopo il login (\$_SESSION['admin_logged_in']). Senza questo cookie, verresti disconnesso immediatamente ad ogni clic.

Nel frontend: Anche qui viene utilizzato il cookie di sessione. Svolge due compiti importanti:

Sicurezza (Captcha): Il codice Captcha generato viene salvato nella sessione per confrontarlo con l'input dell'utente al momento dell'invio.

Facilità d'uso: Se un utente invia il modulo e commette un errore (es. Captcha errato), il sistema salva temporaneamente i dati già inseriti nella sessione. Ciò significa che l'utente non deve digitare di nuovo tutto quando la pagina si ricarica con il messaggio di errore.

Nota GDPR: Poiché si tratta di cookie puramente tecnicamente necessari che vengono

eliminati automaticamente dopo la chiusura del browser, non è necessario un fastidioso banner di consenso ai cookie per "BookMe". È del tutto sufficiente menzionare l'uso dei cookie di sessione nella tua politica sulla privacy.